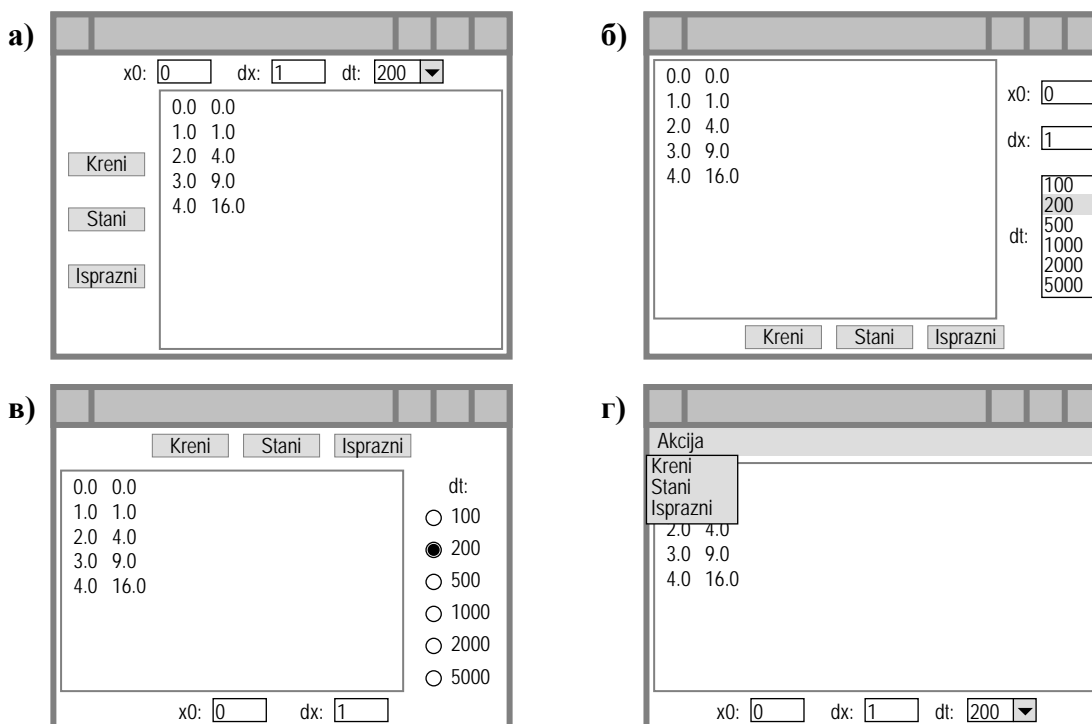


Лабораторијска вежба број 3 из Објектно оријентисаног програмирања II

Написати на језику *Java* програм с графичком корисничком површи за табелирање вредности x^2 за свако x почев од вредности x_0 са кораком Δx са временским размаком Δt између корака. Предвидети:

- Задавање произвољних вредности за x_0 и Δx .
- Задавање времена Δt између два израчунавања, из скупа 0.1, 0.2, 0.5, 1, 2 и 5 секунди.
- Приказивање низа парова вредности x и x^2 .
- Могућност извођења следећих радњи:
 - почетак израчунавања и приказивања резултата,
 - заустављање израчунавања,
 - пражњење списка резултата (после чега се списак изнова попуњава почев од x_0).
- Уређивање прозора на један од следећих начина:



НАПОМЕНЕ:

- Потребно је остварити искључиво изглед прозора који се добије на почетку вежбе.
- За израду лабораторијске вежбе, на располагању је **120** минута.
- Дозвољено је коришћење оригиналних књига и збирки задатака (не фотокопија) и *Подсетника за АWT*.
- Није дозвољено коришћење унапред припремљених решења у било којем облику. Студент који користи унапред припремљена решења, биће удаљен и **губи право на полагање колоквијума**.
- У току израде лабораторијске вежбе, дежурни може студентима да постаља питања у вези њихових решења, што може утицати на број освојених поена на лабораторијској вежби.
- Резултат рада мора бити у *.java датотекама у каталогу `d:\test`.
- Оцене радова биће објављене на *Web*-у на адреси: `galeb.etf.bg.ac.yu/~kraus/` (одреднице: *настава* | <име предмета> | *оцене* | *колоквијуми*).