

Припремна лабораторијска вежба из Објектно оријентисаног програмирања I

Написати на језику C++ следеће класе (класе опремити оним конструкторима и деструктором који су потребни за безбедно коришћење класа):

- **Време** се задаје помоћу целобројних часова, минута и секунди (подразумевано (0,0,0)) који могу да се дохвате. Може да се израчуна збир два времена, да се упореде два времена (резултат је набрајање са могућим вредностима PRE, ISTO и POSLE, зависно од односа упоређиваних времена), да се време прочита с главног улаза и да се време испише на главном излазу у облику *час : мин : сек*.
- **Тркач** има име и време постигнуто у трци. Ствара се задатим именом које може да се дохвати. Може да се постави и дохвати време постигнуто у трци и да се тркач испише на главном излазу у облику [*име – време*].
- **Трка** може да садржи низ показивача на тркаче задатог капацитета (подразумевано 10). Ствара се празна, после чега се тркачи додају појединачно. Повратна вредност при додавању је индикатор успеха. Тркачи су сваког момента уређени по неоппадајућем редоследу времена постигнутих у трци. Трка може да се испише на главном излазу, један тркач по реду.

Написати на језику C++ **програм** који направи трку са неколико тркача и испише је на главном излазу. Користити константне параметре (не треба ништа читати с главног улаза).

НАПОМЕНА:

а) Вежба се не оцењује већ служи као припрема за први колоквијум.