



Пројекат из предмета Веб системи и технологије за јунски/септембарски рок школске 2013/14. године

*** Сва питања око текста задатка послати на: drazen.draskovic@etf.bg.ac.rs**

Коришћењем *PHP* и *AJAX* технологије и *MySQL* базе података, реализовати следећу веб апликацију која служи за претрагу и резервацију позоришних представа, концерата и других културних догађаја у Београду. Могуће је претраживати догађаје по различитим критеријумима. Резултати претраге садрже све релевантне податке о догађају.

Постоје четири врсте корисника: администратор, благајник, регистровани корисници и нерегистровани корисници.

Треба омогућити пријављивање корисника на систем. Корисник има могућност да након исправно унетих података настави рад са остатком система. У случају погрешно унетих података приказати одговарајућу поруку. Поред пријављивања на систем, кориснику на почетном екрану треба омогућити промену лозинке и регистрацију, у случају да је корисник у систему нови.

Регистрација треба да омогући унос следећих података:

- име,
- презиме,
- корисничко име,
- лозинка,
- потврда лозинке,
- адреса (улица и број, град),
- контакт телефон,
- електронска пошта.

Ако су подаци исправно унети (извршити неке основне провере) треба креирати нови захтев за регистрацију. Администратор је задужен за разматрање пристиглих регистрација, а исход може да буде прихватање или одбацивање захтева.

Код промене шифре потребно је да осим уноса корисничког имена и шифре, корисник унесе и нову шифру. Ако корисничко име не постоји или шифра није добра потребно је приказати одговарајућу поруку. Када се успешно промени шифра, вратити се на екран за пријављивање на систем.

Нерегистровани корисник

Корисник, који се није регистровао (нема корисничко име), може само да претражује догађаје по: називу (шта?), временском интервалу од-до (када?) и месту одржавања догађаја (где?), без могућности да види детаље о догађају и без могућности да резервише улазнице за нађени догађај(е).



Регистровани корисник

Након успешног пријављивања на систем, регистровани корисник може да пронађе и резервише улазницу/е за одређени догађај или да откаже резервацију уколико се предомисли. Догађаји се претражују користећи исту форму као и код нерегистрованог корисника. Догађаји који су завршени не треба да се приказују у резултатима претраживања.

Када пронађе одређени догађај, корисник може да погледа детаље о том догађају (место одржавања, датум и време одржавања, више текстуалних података о том догађају, придодате слике) и да одабере категорију улазница које жели да резервише. Резервација важи наредна два дана, након чега корисник нема више право да преко Интернета резервише улазнице за тај догађај, уколико их не купи. Куповина улазница врши се на благајнама, тако што благајник прогласи резервисане улазнице да су купљене. Када три пута корисник резервише улазнице, а не купи их у предвиђеном року од 48 сати, он постаје блокирани корисник система за резервацију улазница.

Регистровани корисник има могућност прегледа свих улазница, које је тренутно резервисао и свих улазница које је купио (за оне догађаје који су прошли, купљене улазнице треба да буду означене другом бојом).

Благајник

Након успешног пријављивања на систем, благајник има могућност да дода нови догађај на локацији на којој ради. Нпр. благајник Арене може да унесе догађај само за своју локацију, да промени податке о постојећем догађају и изврши продају резервисаних улазница регистрованом кориснику или нерезервисаних улазница, али слободних улазница, неком нерегистрованом кориснику (то је куповина улазница директно на благајни локације у којој се догађај одржава).

Благајник такође може да откаже догађај, у неким ванредним околностима, након чега се шаљу аутоматски генерисане поруке свим регистрованим корисницима који су резервисали/купили улазнице да је резервација отказана или да могу да дођу по новац на благајну, уколико су већ купили карте.

Код додавања новог догађаја, за сваки догађај се уноси: назив догађаја, место (локација) се аутоматски попуњава, датум и време догађаја, детаљи о догађају, слике и видео фајлови, као и категорије улазница и цене улазница за сваку категорију.

Приликом уношења догађаја, благајник треба да дефинише датум до кога је најкасније могуће резервисати улазнице (ако не остави тај датум, три дана - 72 сата пре догађаја се затвара могућност онлајн резервисања улазница) и максималан број улазница по једном кориснику који може да се резервише за тај догађај.



Администратор

Администратор је корисник са посебним привилегијама. Администратор има могућност додавања новог корисника, било регистрованог или благајника. Када унесе новог благајника, мора да му додели и локацију на којој ради (за сваку локацију се уноси: назив локације, адреса и град).

Администратор може и да одблокира блокираног корисника.

Остале карактеристике апликације

Администратор има могућност прегледа: 10 корисника, који су купили највише улазница у току претходног месеца и 10 корисника, који су уопште купили највише улазница.

Након завршеног догађаја, регистровани корисник има могућност остављања кратког коментара и оцењивања тог догађаја (оцена од 1 до 10). Коментари корисника и просечна оцена треба да буду видљиви приликом новог догађаја, са истим називом (на пример: за представу „Кад су цветале тикве“ која се одржава данас, треба оставити све коментаре и оцене корисника, за исту представу која је била и пре недељу, и пре две недеље и пре три недеље,...).

Администратор има могућност прегледа најбоље оцењених догађаја (листа свих догађаја са оценама, која може да се сортира растуће или опадајуће и по називу и по оцени).

Потребно је направити и униформни изглед апликације користећи *CSS - Cascading Style Sheets*. Свака страница треба да садржи мени и заглавља (*header* и *footer*). На свим екранима где је приказан жељени садржај треба омогућити опцију за повратак на почетни екран са корисничким опцијама (ово само уколико немате мени који је увек видљив). Такође на свим екранима је потребан и линк који води на почетни екран за пријављивање (опција: Излогуј се).



Напомене:

Пројекат из предмета Веб системи и технологије се ради самостално. Пројекат вреди максимално 50 поена и услов је за полагање испита. Пројекат се може бранити у испитном року у коме се ради писмени испит или у неком од наредних рокова. Електронску верзију решења овог пројекта послати најмање 2 дана пре усмене одбране према упутству које ће бити на сајту (након писменог испита).

На усменој одбрани кандидат мора самостално да инсталира све потребне програме потребне за приложено решење (уколико не постоје у лабораторији). Кандидат мора да поседује потребан ниво знања о задатку, мора да буде свестан недостатака приложеног решења и могућности да те недостатке реши. Кандидат мора тачно да одговори и на одређен број питања која се баве тематиком пројекта.

За израду задатка потребно је користити PHP технологију. Као развојно окружење препоручује се PHP/Apache/MySQL или WAMP Server. При развоју је потребно користити MySQL базу података. На одбрану је потребно донети базу података која је попуњена подацима који омогућавају преглед свих функционалности апликације, у супротном се добија -5 поена.

Кандидати који желе да бране пројекат треба да се јаве према упутство које ће бити објављено у јунском испитном року, након писменог дела испита.

Најбољи радови у првом испитном року у коме се брани пројекат, који имају испуњене све захтеве дефинисане овом спецификацијом, добијају додатне поене!!!