



Пројекат из предмета Интернет програмирање за септембарски/октобарски рок школске 2014/15. године

Коришћењем *JSP(JavaSever Pages)* и сервлет технологија и базе података (*MySQL*), реализовати следећу веб апликацију за портал удружења студената. На почетној страници портала налазе се чланци (само наслови, а кликом на наслов добија се цео чланак). Сваки чланак припада некој области. Могуће је претраживати чланке по различитим критеријумима. Резултати претраге садрже све релевантне податке о чланцима.

Постоје три врсте корисника: администратор, регистровани корисници (чланови удружења) и нерегистровани корисници (они који се не региструју).

Треба омогућити пријављивање корисника на систем. Корисник има могућност да након исправно унетих података настави рад са остатком система. У случају погрешно унетих података приказати одговарајућу поруку. Поред пријављивања на систем, кориснику на почетном екрану треба омогућити промену лозинке и регистрацију, у случају да је корисник у систему нови.

Регистрација треба да омогући унос следећих података:

- име,
- презиме,
- број индекса,
- датум рођења,
- корисничко име,
- лозинка (и потврда лозинке),
- адреса (улица и број, град),
- контакт телефон,
- електронска пошта.

Ако су подаци исправно унети (извршити неке основне провере) треба креирати нови захтев за регистрацију. Администратор је задужен за разматрање пристиглих захтева, а исход може да буде прихватање или одбацивање захтева. Новог корисника може директно у систем унети и сам администратор. Ако је члан удружења на некој функцији, тај податак треба такође запамтити у посебној табели (додатна два поља: назив функције и година у којој је тај члан на функцији, на пример: Председник удружења | 2010.). Корисник може бити неколико година на различитим функцијама, и све те информације је потребно запамтити.

Код промене лозинке потребно је да осим уноса корисничког имена и лозинке, корисник унесе и нову лозинку. Ако корисничко име не постоји или лозинка није добра потребно је приказати одговарајућу поруку. Када се успешно промени лозинка, вратити се на екран за пријављивање на систем. Промену лозинке треба омогућити свим корисницима система.



Нерегистровани корисници

Корисник који се није регистровао (нема корисничко име) може само да прегледа и претражује чланке по: наслову, садржају, датуму објављивања, аутору (коауторима) и области којој чланак припада, према кључним речима и према просечним оценама.

Корисник који није регистрован може да прегледа и тимове удружења и види ко је члан ког тима. Одабиром одређеног тима добија се списак чланова, а одабиром одређеног члана, иде се на страницу профила тог корисника.

Регистровани корисник

Након успешног пријављивања на систем, регистровани корисник може да ради све што и нерегистровани корисник, као и да уноси нове чланке.

Приликом уноса новог чланка, потребно је одабрати област којој чланак припада (чланак може припадати само једној области), унети наслов и садржај чланка. Садржај се састоји од текста произвољне дужине, а опционо уз текст је могуће додати и још неки специфични садржај: слику или видео фајл. За сваки чланак датум и време креирања, као и аутор се аутоматски чувају. Администратор мора да одобри унешени чланак, да би она била видљива свим корисницима.

Уз садржај чланка је потребно написати и једну или више кључних речи које карактеришу чланак. Корисник може унети нову кључну реч, која се памти у јединственом скупу кључних речи, или изабрати неку од претходно дефинисаних.

Приликом прегледа корисници могу да оцене чланак оценом од 1 до 5 (сваки чланак могу оценити само једном, осим уколико не пониште претходну оцену па изврше поновно оцењивање).

Сваки преглед једног чланка се памти ради добијања информација о најпопуларнијим темама. Ако је чланак посвећен неком догађају (размена студената, радионица, конференција, такмичење,...) регистрованом кориснику треба дати могућност да се пријави на тај догађај (да путује на тај догађај, ако је догађај интернационални или да учествује у организацији тог догађаја, ако је догађај на локалном нивоу). За сваки догађај памти се: место одржавања, време одржавања, кратак опис и датум до када се чланови удружења могу пријавити.

Регистровани корисник може бити члан једног или више тимова у оквиру удружења. Он треба да аплицира за одређени тим, и да буде затим одобрен од стране администратора за тај тим за који је аплицирао.

Администратор

Администратор је корисник са посебним привилегијама. Администратор има исте привилегије као и регистровани корисник, а уз то и додатне могућности: одобравање унетих чланака и брисање чланака из те области. Администратор може



да врши преглед и одобравање/одбијање пријављених чланова за све догађаје. Такође, у архиви сваког корисника администратор може видети догађаје на којима је учествовао.

Посебном опцијом „Историјат чланка“, администратор може да виде: наслов чланка, аутора чланка, датум и време креирања, број прегледа тог чланка од стране свих корисника.

Администратору треба омогућити унос нових и деактивацију постојећих регистрованих корисника и додавање нових области. Корисници се не бришу из система, већ им се аутоматски ставља забрана уноса чланака.

Администратору треба омогућити потврђивање или одбијање чланства корисника у неком тиму. Такође, администратор има могућност формирања тимова. Удружење може имати различите тимове - за фудбал, за кошарку, креативни тим,... итд. Приликом формирања тима, администратор мора да дефинише назив тима, опис тима и да каже колики је максимални број корисника који може приступити том тиму. Овај максимални лимит може се опционо унети (неки тимови могу имати неограничени број корисника, па се тада овај број не уноси).

Додатне карактеристике апликације

Сви корисници имају могућност прегледа најновијих чланака за период од 1, 3, 7 и 30 дана, као и најчитанијих чланака по областима.

Администратор има могућност прегледа ранга чланка према средњој оцени и прегледа најактивнијих чланова (са највећим бројем унешених чланака, са највећим бројем догађаја на које је путовао или највећим бројем догађаја које је организовао).

Изглед апликације

Потребно је направити и униформни изглед апликације користећи *CSS - Cascading Style Sheets*. Свака страница треба да садржи мени и заглавља (*header* и *footer*). На свим екранима где је приказан жељени садржај треба омогућити опцију за повратак на почетни екран са корисничким опцијама (ово само уколико немате мени који је увек видљив). Такође на свим екранима је потребан и линк који води на почетни екран за пријављивање (опција: Излогуј се).



Напомене:

Пројекат из предмета Интернет програмирање се ради самостално. Пројекат вреди максимално 40 поена и услов је за полагање испита (минимално 50%). Пројекат се може бранити у испитном року у коме се ради писмени испит или у неком од наредних рокова. Електронску верзију решења овог пројекта послати најмање 2 дана пре усмене одбране према упутству које ће бити на сајту (након писменог испита). Уз код ове апликације, обавезно приложити и базу података!

На усменој одбрани кандидат мора самостално да инсталира све потребне програме потребне за приложено решење (уколико не постоје у лабораторији). Кандидат мора да поседује потребан ниво знања о задатку, мора да буде свестан недостатака приложеног решења и могућности да те недостатке реши. Кандидат мора тачно да одговори и на одређен број питања која се баве тематиком пројекта. **На одбрану је потребно донети скрипт (dump) MySQL базе података, која је попуњена подацима који омогућавају преглед свих реализованих функционалности апликације, у супротном се добија -5 поена.**

За израду задатка потребно је користити *JSP* и сервлет технологију. При развоју је потребно користити *MySQL 5.5* базу података. Као развојно окружење препоручује се *NetBeans IDE 7.x* или *8.x* и *WAMP Server* (за базу података).

Одбрана пројекта је планирана након испита у септембарском, односно октобарском испитном року.

Кандидати који желе да одбране пројекат пре испита или имају неко питање, треба да се јаве предметном асистенту на мејл: drazen.draskovic@etf.bg.ac.rs са насловом: ВИСЕР - Питање за ИП пројекат.