



Пројекат из предмета Интернет програмирање за јануарски и фебруарски рок школске 2014/15. године

*** Сва питања око текста задатка послати на: drazen.draskovic@etf.bg.ac.rs**

Коришћењем *JSP(JavaServer Pages)* и сервлет технологија и базе података (*MySQL*), реализовати следећу веб апликацију - информациони систем за резервацију и продају улазница у Београду.

Постоје четири врсте корисника: администратор, благајник, регистровани корисници и нерегистровани корисници.

Треба омогућити пријављивање корисника на систем. Корисник има могућност да након исправно унетих података настави рад са остатком система. У случају погрешно унетих података приказати одговарајућу поруку. Поред пријављивања на систем, кориснику на почетном екрану треба омогућити промену лозинке и регистрацију, у случају да је корисник у систему нови.

Регистрација треба да омогући унос следећих података:

- име,
- презиме,
- корисничко име,
- лозинка,
- потврда лозинке,
- адреса (улица и број, град),
- контакт телефон,
- електронска пошта.

Ако су подаци исправно унети (извршити неке основне провере) треба креирати нови захтев за регистрацију. Администратор је задужен за разматрање пристиглих регистрација, а исход може да буде прихватање или одбацивање захтева.

Код промене шифре потребно је да осим уноса корисничког имена и шифре, корисник унесе и нову шифру. Ако корисничко име не постоји или шифра није добра потребно је приказати одговарајућу поруку. Када се успешно промени шифра, вратити се на екран за пријављивање на систем.

Нерегистровани корисник

Корисник, који се није регистровао (нема корисничко име), може само да претражује догађаје по: називу (шта?), временском интервалу од-до (када?) и месту одржавања догађаја (где?), без могућности да види детаље о догађају и без могућности да резервише улазнице за нађени догађај(е).



Регистровани корисник

Након успешног пријављивања на систем, регистровани корисник може да пронађе и резервише улазницу/е за одређени догађај или да откаже резервацију уколико се предомисли. Догађаји се претражују користећи исту форму као и код нерегистрованог корисника. Догађаји који су завршени не треба да се приказују у резултатима претраживања.

Када пронађе одређени догађај, корисник може да погледа детаље о том догађају (место одржавања, датум и време одржавања, више текстуалних података о том догађају, придодате слике или видео фајлове) и да одабере категорију улазница које жели да резервише. Резервација важи наредна два дана, након чега корисник нема више право да преко Интернета резервише улазнице за тај догађај, уколико их не купи. Куповина улазница врши се на благајнама, тако што благајник прогласи резервисане улазнице да су купљене. Када три пута корисник резервише улазнице, а не купи их у предвиђеном року од 48 сати, он постаје блокирани корисник система за резервацију улазница.

Регистровани корисник има могућност прегледа свих улазница, које је тренутно резервисао и свих улазница које је купио (за оне догађаје који су прошли, купљене улазнице треба да буду означене другом бојом).

Благајник

Након успешног пријављивања на систем, благајник има могућност да дода нови догађај на локацији на којој ради. Нпр. благајник Арене може да унесе догађај само за своју локацију, да промени податке о постојећем догађају и изврши продају резервисаних улазница регистрованом кориснику или нерезервисаних улазница (слободних улазница), неком нерегистрованом кориснику (то је куповина улазница директно на благајни локације у којој се догађај одржава).

Код додавања новог догађаја, за сваки догађај се уноси: назив догађаја, место (локација) се аутоматски попуњава, датум и време догађаја, детаљи о догађају, слике или видео фајлови, као и категорије улазница и цене улазница за сваку категорију (нпр. за неки концерт у Арени, благајник Арене може да унесе: фан-пит, партер 1, партер 2, трибина север-ниво 2, трибина запад-ниво 2, трибина исток-ниво 2, трибина север-ниво 4, итд.). За сваку категорију благајник мора да унесе и број доступних улазница.

Када резервише/купује улазнице за догађај, кориснику се додељују улазнице које припадају категорији коју је изабрао (није потребно нумерисати седишта у одређеној категорији, већ само ставити лимит - број доступних улазница у тој категорији приликом уноса догађаја). Водити рачуна да се не прекорачи број резервисаних и купљених улазница у некој категорији улазница.

Приликом уношења догађаја, благајник треба да дефинише максималан број улазница које један корисник може да купи (а самим тим и резервише) за тај



догађај. Подразумевати да је улазнице могуће резервисати 48 сати пре догађаја, након чега се затвара могућност резервисања улазница преко Интернета (али је могуће купити на благајни до почетка догађаја).

Администратор

Администратор је корисник са посебним привилегијама. Администратор има могућност додавања новог корисника, било регистрованог или благајника. Када унесе новог благајника, мора да му додели и локацију на којој ради (за сваку локацију се уноси: назив локације, адреса и град).

Остале карактеристике апликације

Потребно је направити и униформни изглед апликације користећи *CSS - Cascading Style Sheets*. Свака страница треба да садржи мени и заглавља (*header* и *footer*). На свим екранима где је приказан жељени садржај треба омогућити опцију за повратак на почетни екран са корисничким опцијама (ово само уколико немате мени који је увек видљив). Такође на свим екранима је потребан и линк који води на почетни екран за пријављивање (опција: Излогуј се). У формама за унос извршити потребне валидације података коришћењем *JavaScript*-а.

Напомене:

Пројекат из предмета Интернет програмирање се ради самостално. Пројекат вреди максимално 40 поена и услов је за полагање испита. Пројекат се може бранити у испитном року у коме се ради писмени испит или у неком од наредних рокова. Електронску верзију решења овог пројекта послати најмање 2 дана пре усмене одбране према упутству које ће бити на сајту (након писменог испита). Уз код ове апликације, обавезно приложити и скрипт базе података.

На усменој обрани кандидат мора самостално да инсталира све потребне програме потребне за приложено решење (уколико не постоје у лабораторији). Кандидат мора да поседује потребан ниво знања о задатку, мора да буде свестан недостатака приложеног решења и могућности да те недостатке реши. Кандидат мора тачно да одговори и на одређен број питања која се баве тематиком пројекта. На одбрану је потребно донети базу података која је попуњена подацима који омогућавају преглед свих реализованих функционалности апликације, у супротном се добија -5 поена.

За израду задатка потребно је користити *JSP* и сервлет технологију. При развоју је потребно користити *MySQL 5.6* базу података. Као развојно окружење препоручује се *NetBeans IDE 8* или новија верзија и *WAMP Server* (за базу података).

Одбрана пројекта је планирана неколико дана након испита у јануарском/фебруарском испитном року.

Кандидати који желе да одбране пројекат пре испита или имају неко питање око текста задатка, треба да се јаве предметном асистенту на мејл: drazen.draskovic@etf.bg.ac.rs са насловом: ВИСЕР - Питање за ИП пројекат.